

# The Soundcatcher

Sounddesign Libraries & SFX Packs

[www.thesoundcatcher.com](http://www.thesoundcatcher.com)

[mail@thesoundcatcher.com](mailto:mail@thesoundcatcher.com)

Board\_Concrete\_Glas\_Debris\_01\_Interior.wav  
Board\_Concrete\_Glas\_Debris\_02\_Interior.wav  
Board\_Concrete\_Glas\_Debris\_03\_Interior.wav  
Board\_Glas\_Debris\_01\_Interior.wav  
Board\_Metal\_Glas\_Debris\_01\_Interior.wav  
Board\_Metal\_Glas\_Debris\_02\_Interior.wav  
Board\_Metal\_Glas\_Debris\_03\_Interior.wav  
Board\_Metal\_Glas\_Debris\_04\_Interior.wav  
Board\_Metal\_Glas\_Debris\_05\_Interior.wav  
Board\_Metal\_Glas\_Debris\_06\_Interior.wav  
Board\_Wood\_Glas\_Debris\_01\_Interior.wav  
Board\_Wood\_Glas\_Debris\_02\_Interior.wav  
Board\_Wood\_Glas\_Debris\_03\_Interior.wav  
Board\_Wood\_Glas\_Debris\_04\_Interior.wav  
Board\_Wood\_Glas\_Debris\_05\_Interior.wav  
Board\_Wood\_Glas\_Debris\_06\_Interior.wav  
Board\_Wood\_Glas\_Debris\_07\_Interior.wav  
Board\_Wood\_Glas\_Debris\_08\_Interior.wav  
Board\_Wood\_Glas\_Debris\_09\_Interior.wav  
Board\_Wood\_Glas\_Debris\_10\_Interior.wav  
Board\_Wood\_Glas\_Debris\_11\_Interior.wav  
Board\_Wood\_Glas\_Debris\_12\_Interior.wav  
Board\_Wood\_Glas\_Debris\_13\_Interior.wav  
Bulb\_Drop\_Glas\_Debris\_01\_Interior.wav  
Bulb\_Drop\_Glas\_Debris\_02\_Interior.wav  
Door\_Smash\_Reverb\_01\_Interior.wav  
Door\_Smash\_Reverb\_02\_Interior.wav  
Door\_Smash\_Reverb\_03\_Interior.wav  
Door\_Smash\_Reverb\_04\_Interior.wav  
Door\_Smash\_Reverb\_05\_Interior.wav  
Door\_Smash\_Reverb\_06\_Interior.wav  
Door\_Smash\_Reverb\_07\_Interior.wav  
Door\_Smash\_Reverb\_08\_Interior.wav  
Door\_Smash\_Reverb\_09\_Interior.wav  
Glas\_Bottle\_01\_Interior.wav  
Glas\_Break\_Debris.01\_Interior.wav  
Glas\_Break\_Debris.02\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_01\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_02\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_03\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_04\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_05\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_06\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_07\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_08\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_09\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_10\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_11\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_12\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_13\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_14\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_Hit\_Footsteps\_Impact\_01\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_Hit\_Footsteps\_Impact\_02\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_Hit\_Footsteps\_Impact\_03\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_Hit\_Footsteps\_Impact\_04\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_Metal\_01\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_Metal\_02\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_Metal\_03\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_Metal\_04\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_Metal\_06\_Interior.wav  
Glas\_Debris\_Metal\_07\_Interior.wav  
Glas\_Impact\_Debris\_01\_Interior.wav  
Glas\_Impact\_Debris\_02\_Interior.wav  
Glas\_Impact\_Debris\_03\_Interior.wav  
Glas\_Impact\_Debris\_04\_Interior.wav

# The Soundcatcher

Sounddesign Libraries & SFX Packs

[www.thesoundcatcher.com](http://www.thesoundcatcher.com)

[mail@thesoundcatcher.com](mailto:mail@thesoundcatcher.com)

Glas\_Impact\_Debris\_05\_Interior.wav  
Glas\_Impact\_Debris\_06\_Interior.wav  
Glas\_Impact\_Debris\_07\_Interior.wav  
Glas\_Impact\_Debris\_08\_Interior.wav  
Glas\_Impact\_Debris\_09\_Interior.wav  
Glas\_Impact\_Debris\_10\_Interior.wav  
Glas\_Impact\_Debris\_11\_Interior.wav  
Glas\_Impact\_Debris\_12\_Interior.wav  
Glas\_Impact\_Debris\_13\_Interior.wav  
Glas\_Impact\_Debris\_14\_Interior.wav  
Glas\_Metal\_Debris\_02\_Interior.wav  
Glas\_Metal\_Impact\_Debris\_01\_Interior.wav  
Glas\_Metal\_Impact\_Debris\_02\_Interior.wav  
Glas\_Metal\_Impact\_Debris\_04\_Interior.wav  
Glas\_Metal\_Impact\_Debris\_05\_Interior.wav  
Glas\_Metal\_Impact\_Debris\_06\_Interior.wav  
Glas\_Metal\_Impact\_Debris\_07\_Interior.wav  
Glas\_Metal\_Impact\_Debris\_08\_Interior.wav  
Glas\_Metal\_Impact\_Debris\_09\_Interior.wav  
Glas\_Metal\_Impact\_Debris\_10\_Interior.wav  
Glas\_Metal\_Impact\_Debris\_11\_Interior.wav  
Glas\_Smash\_01\_Interior.wav  
Glas\_Smash\_02\_Interior.wav  
Glas\_Window\_Break\_Impact\_Debris.01\_Interior.wav  
Glas\_Window\_Break\_Impact\_Debris.02\_Interior.wav  
Glas\_Window\_Break\_Impact\_Debris.03\_Interior.wav  
Impact\_Glas\_Debris\_02\_Interior.wav  
Impact\_Glas\_Debris\_Interior.wav  
Impact\_Glas\_Debris.10\_Interior.wav  
Impact\_Metal\_01\_Interior.wav  
Iron\_impact\_Debris\_01\_Interior.wav  
Metal\_Creak\_Drop\_01\_Interior.wav  
Metal\_Debris\_01\_Interior.wav  
Metal\_Debris\_02\_Interior.wav  
Metal\_Debris\_03\_Interior.wav  
Metal\_Glas\_Debris\_Impact\_01\_Interior.wav  
Metal\_Glas\_Impact\_Debris\_Creak\_01\_Interior.wav  
Metal\_Glas\_Impact\_Debris\_Creak\_02\_Interior.wav  
Metal\_Glas\_Impact\_Debris\_Creak\_03\_Interior.wav  
Metal\_Impact\_Debris\_01\_Interior.wav  
Pc\_Monitor\_Debris\_01\_Interior.wav  
Pc\_Monitor\_Debris\_02\_Interior.wav  
Pc\_Monitor\_Debris\_03\_Interior.wav  
Pc\_Monitor\_Debris\_04\_Interior.wav  
Pc\_Monitor\_Impact\_01\_Interior.wav  
Pc\_Monitor\_Impact\_02\_Interior.wav  
Pc\_Monitor\_Impact\_Debris\_01\_Interior.wav  
Pc\_Monitor\_Impact\_Debris\_02\_Interior.wav  
Pc\_Monitor\_Impact\_Debris\_03\_Interior.wav  
the abandoned school\_Interior  
TV\_Metal\_Plastik\_Creak\_Debris\_01\_Interior.wav  
Wood\_Creak\_Metal\_Impact\_01\_Interior.wav  
Wood\_Creak\_Metal\_Impact\_02\_Interior.wav  
Wood\_Creak\_Metal\_Impact\_03\_Interior.wav  
Wood\_Debris\_Creak\_01\_Interior.wav  
Wood\_Debris\_Creak\_02\_Interior.wav  
Wood\_Debris\_Creak\_03\_Interior.wav  
Wood\_Debris\_Creak\_04\_Interior.wav  
Wood\_Debris\_Creak\_05\_Interior.wav  
Wood\_Debris\_Creak\_06\_Interior.wav  
Wood\_Drop\_01\_Interior.wav  
Wood\_Drop\_02\_Interior.wav  
Wood\_Drop\_03\_Interior.wav  
Wood\_Drop\_Debris\_01\_Interior.wav  
Wood\_Drop\_Debris\_02\_Interior.wav

# The Soundcatcher

Sounddesign Libraries & SFX Packs

[www.thesoundcatcher.com](http://www.thesoundcatcher.com)

[mail@thesoundcatcher.com](mailto:mail@thesoundcatcher.com)

Wood\_Drop\_Debris\_03\_Interior.wav  
Wood\_Drop\_Debris\_04\_Interior.wav  
Wood\_Drop\_Debris\_05\_Interior.wav  
Wood\_Drop\_Impact\_Creak\_01\_Interior.wav  
Wood\_Drop\_Impact\_Creak\_02\_Interior.wav  
Wood\_Drop\_Metal\_01\_Interior.wav  
Wood\_Drop\_Metal\_02\_Interior.wav  
Wood\_Drop\_Metal\_03\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_01\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_02\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_03\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_04\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_05\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_06\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_07\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_08\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_09\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_10\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_11\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_Debris\_01\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_Debris\_02\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_Debris\_Creak\_01\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_Debris\_Creak\_02\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_Debris\_Creak\_03\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_Debris\_Creak\_04\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_Debris\_Creak\_05\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_Debris\_Creak\_Metal\_01\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_Glas\_Debris\_01\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_Glas\_Debris\_03\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_Glas\_Debris\_05\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_Glas\_Debris\_06\_Interior.wav  
Wood\_Impact\_Glas\_Debris\_Interiora.wav  
Wood\_Impact\_Glas\_Debris\_Interiorb.wav  
Wood\_Metal\_Debris\_02\_Interior.wav  
Wood\_Metal\_Debris\_04\_Interior.wav  
Wood\_Metal\_Impact\_Debris\_01\_Interior.wav  
Wood\_Metal\_Impact\_Debris\_02\_Interior.wav  
Wood-Drop\_Impact\_Debris\_01\_Interior.wav